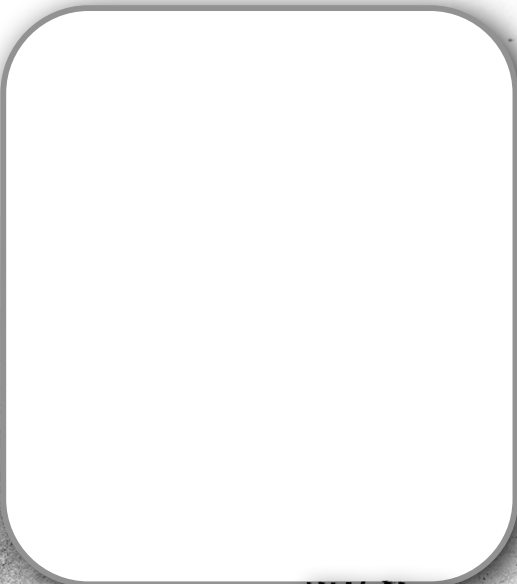




**ID**

Name \_\_\_\_\_

Konzept \_\_\_\_\_



bild/skizze

# attribute & fertigkeiten

**RE**  
Reflexe (Gewandtheit)

Akrobatik	Schleichen
Ausweichen	Springen
Klettern	Waffenlos
Nahkampf	
Reiten	

**KO**  
Koordination (Geschick)

Fahren	Schlosser
Feuerwaffen	Tricksen
Geschütze	Werfen
Pilot	
Projektil	

**PH**  
Physis (Robustheit)

Schadensbonus

Heben	Widerstand
Rennen	
Schwimmen	

**PR**  
Präsenz (Charisma)

Befehlen	Schauspiel
Charme	Überreden
Empathie	Überzeugen
Einschüchtern	Willenskraft
Networking	

**WI**  
Wissen (Intellekt)

Elektronik	Sprachen
Geschäftswelt	Sprengen
Hacking	Expertenwissen:
Medizin	
Nachrichten	

**WA**  
Wahrnehmung (Sinne)

Aufschnappen	Spurensuche
Entdecken	Verstecken
Gosse	
Künstler	

## profil

Nationalität \_\_\_\_\_

Geschlecht \_\_\_\_\_ Alter \_\_\_\_\_

Größe \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_

Augen \_\_\_\_\_ Haare \_\_\_\_\_

Online IDs \_\_\_\_\_

Alter Egos \_\_\_\_\_

Arbeitgeber \_\_\_\_\_

Strafstatus

## offensiv

Schaden

Waffenlos \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## defensiv

Widerstand

Ungepanzert \_\_\_\_\_

- Betäubt  1-3 -1W für 2R. nur defensiv
- Verletzt  4-8 -1W bis geheilt
- Verwundet  4-8 -2W bis geheilt
- Außer Gefecht  9-12 KO-Wurf. wach -3W
- Sterbend  13-15 KO, 1Wurf/R gegen Min.
- Tot  16+

Bargeld

Charakterpunkte

## Stuntpunkte

Zum Abstreichen (Munition, Zeit (z.B. Minuten seit Sterbend) etc.)

