schluchtenstadt

EIN PULP NOIR SETTING

bild/skizze

profil

Name

Geschlecht | Alter

Größe | Gewicht

Augen | Haare

Merkmal 1

Merkmal 2

Merkmal 3

Schwäche [-2W]

offensiv

Schaden

Waffenlos

defensiv

Widerstand

Ungepanzert

Betäubt	1-3	-1W für 2R. nur defensiv
Verletzt	4-8	-1W bis geheilt
Verwundet	4-8	-2W bis geheilt
Außer Gefecht	9-12	KO-Wurf. wach -3W
Sterbend	13-15	KO, 1Wurf/R gegen Min.
Tot	16+	

Chips dabei

Charakterpunkte

attribute & fertigkeiten

GEW Gewandtheit

Akrobatik | Schleichen
Ausweichen | Springen
Klettern
Nahkampf
Prügeln

PRÄ Präzision

Fahren | Schlosser
Feuerwaffen | Taschentricks
Geschütze | Werfen
Pilot
Projektile

KÖR Körperbau

Schadensbonus

Kraftakt | Widerstand
Rennen
Schwimmen

SOZ Sozial

Befehlen | Schauspiel
Charme | Überreden
Empathie | Überzeugen
Einschüchtern | Willenskraft
Finesse

INT Intellekt

Bücherwissen | Sprachen
Geschäftswelt | Sprengen
Ingenieur | Expertenwissen:
Medizin
Politik

WAH Wahrnehmung

Glücksspiel | Suchen
Gossenwissen | Verstecken
Künstler
Spurensuche

stuntpunkte

Zum Abstreichen (Munition, Zeit (z.B. Minuten seit Sterbend) etc.)

Schluchtenstadt & Open D6 Dieselpunk © by Andreas AAS Schroth 2009 . Visit raben-aas.de

hintergrund

Name

Sprachen

Eigenheiten

team & kontakte

vermögen

Bank

Kontostand

Kredit

Aktien

Schulden

ausrüstung

waffen

Typ	Schaden	Nah	Mittel	Fern

Munition ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Munition ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Munition ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Munition ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

fahrzeuge

Typ	Geschwindigkeit	Rumpf	Steuerung

sonstiges

fortlaufend notiert, durch Komma getrennt (Chipwert in Klammern)

drama

Zuhause

Stammplatz

Bester Freund

Liebe/Schwarm

Nemesis

Rivale

Quell der Hoffnung

Schluchtenstadt & Open D6 Dieselpunk © by Andreas AAS Schroth 2009 . Visit raben-aas.de